

Resultado do Festival é Seu!

O Itaipu Parquetec comunica o resultado da chamada pública de propostas para a programação do Festival Iguaçu Inova 2026, que acontece de 25 a 28 de novembro, no Itaipu Parquetec, em Foz do Iguaçu.

Das 145 propostas submetidas, foram selecionadas 47 atividades, entre palestras, painéis, rodas de conversa e oficinas, distribuídas pelas trilhas temáticas do Festival: Agro, Aprendizagem do futuro, Arte & cultura, Corpo & mente, Geeks & Games, Impacto social, Negócios & Marketing, Sustentabilidade, Tecnologias do futuro e Turismo sustentável.

A lista completa das propostas selecionadas, com o nome do proponente, o formato e o título de cada atividade, está logo abaixo.

Propostas selecionadas

Proponente	Formato	Título da atividade	Trilha	Data e horário
Alessandra Picceli	Palestra	Comunicação não violenta: o quanto precisamos aprender a escutar para sermos líderes melhores	Negócios & Marketing	27 de novembro às 14h
Alessandra Picceli	Painel	Tema a ser sugerido pela organização do evento por e-mail	Tecnologias do futuro	27 de novembro horário a definir
Alexandre Zaslavsky	Oficina	Quem sou eu? Pesquisando a própria consciência	Corpo & mente	25 de novembro às 14h
Associação Internacional de Conscienciometria Interassistencial (CONSCIUS)	Oficina	Enumeração de Traços-Força: o valor de seus talentos pessoais	Corpo & mente	26 de novembro às 14h
Breno Caus Venson	Oficina	Aprenda a fazer as empadinhas mais gostosas de Foz e região	Arte & cultura	28 de novembro às 14h

Bruna Josefa Silva da Rosa e Paulo Junges (UNILA)	Oficina	1º Concurso de estruturas utilizando Kit Molas – UNILA 2026	Aprendizagem do Futuro	25 de novembro às 14h
Caio Fabio dos Santos	Palestra	Sem plano de fuga: como transformar uma ideia em projeto, oportunidade e movimento	Negócios & Marketing	26 de novembro às 13h
Camila Lima de Oliveira	Palestra	Da Moda à Inovação: o que uma indústria criativa pode ensinar sobre pessoas, conexões e ecossistemas	Negócios & Marketing	26 de novembro às 13h
Cíntia Arruda de Assis	Palestra	Desmistificando a Economia Criativa: Inovação, Gestão e Sustentabilidade no Setor Cultural	Arte & cultura	26 de novembro às 15h
Claudio Alexandre de Souza	Palestra	Estratégias de Negociação	Negócios & Marketing	27 de novembro às 17h
Daniel Arcoverde	Palestra	Live Commerce: da marola ao tsunami	Negócios & Marketing	27 de novembro às 12h
Daniel Luis de Lara Reis	Palestra	Da gaveta para a internet: o caso do Projeto Ornitorrinko	Arte & cultura	28 de novembro às 15h
Diogo Tavares Cavalcanti de Moraes	Palestra	Cair, levantar, avançar: o que o judô ensina sobre liderança, inovação e empreendedorismo	Corpo & mente	25 de novembro às 13h
Elizabeth Rocha Fernandes	Palestra	O Triplo Pedágio do Tempo: como tecnologia e consumo estão cobrando nossa atenção, energia e saúde	Corpo & mente	27 de novembro às 10h

Emanuele Radyja Machado	Oficina	Do resíduo à inovação: biodiesel, cosméticos e biotecnologia	Sustentabilidade	26 de novembro às 12h
Fabiane Morello Stella	Palestra	Turismo como ferramenta de sucessão rural — como o campo pode se tornar destino?	Agro	26 de novembro às 12h
Giuliano Gomes de Assis Pimentel	Oficina	Educação pela aventura: aprendizagem baseada na resolução de problemas	Aprendizagem do futuro	28 de novembro às 13h
Gustavo Albani Marcarini	Palestra	Quando aprender se transforma em fazer: um relato de experiência entre projetos, cultura maker, ciência e protagonismo	Aprendizagem do futuro	26 de novembro às 17h
Gustavo Henrique de Almeida	Palestra	O Futuro da Educação é Agora: Robótica, IA e Tecnologia em Sala de Aula	Aprendizagem do futuro	26 de novembro às 10h
Gustavo Henrique de Almeida	Oficina	Monte um Robô Guerreiro em 90 Minutos — mesmo que seja seu primeiro robô	Geeks & games	26 de novembro às 12h
Ingrid Ferreira Costa	Palestra	Consumo consciente sem greenwashing: como escolher produtos sustentáveis?	Sustentabilidade	25 de novembro às 12h
Ingrid Ferreira Costa	Oficina	Inteligência Artificial na Prática: Produtividade, Criatividade e Segurança	Tecnologias do futuro	25 de novembro às 14h
João Matsukura Junior	Oficina (1h, 2 turmas)	A Voz que Transmite: Saúde Vocal na Prática e Gestão da Ansiedade	Corpo & mente	26 de novembro às 17h

Kalia Izquierdo	Oficina (2h)	Além da calma: o corpo como ferramenta de autorregulação do estresse	Corpo & mente	27 de novembro às 9h
Karen Cristina Martins de Oliveira (NUCOMFI)	Oficina	Seu negócio é sustentável. Você sabe comunicar isso?	Negócios & Marketing	25 de novembro às 14h
Kelly Dutra de Campos	Palestra	Do algoritmo à confiança: o que faz uma marca crescer em um mundo de IA, influência e excesso de conteúdo	Negócios & Marketing	27 de novembro às 12h
Kelly Dutra de Campos Baravelli	Roda de conversa	Mídia em Movimento: mídia não é só onde você anuncia, é onde você encontra pessoas	Negócios & Marketing	27 de novembro às 15h
Léia Sousa de Sousa	Palestra	Quem a inovação está deixando para trás? Lições de mulheres 60+ da Amazônia para o futuro da tecnologia	Impacto social	27 de novembro às 10h
Leonald Joseph	Oficina	Desenho a Lápis com Técnica de Quadrillage	Arte & cultura	27 de novembro às 09h
Lívia Maria Muniz e Ana Clara Ramunielle dos Santos	Oficina	E se a universidade fosse criada hoje?	Aprendizagem do futuro	26 de novembro às 12h
Lucas Eduardo Caetano Felipe	Palestra	De Onde Vêm as Boas Startups? 15 Anos de Aprendizados na Aceleração de Empresas Inovadoras	Negócios & Marketing	26 de novembro às 15h
Luiza Nascimento Cantalice	Palestra	Neurovendas e Comunicação Estratégica: o cérebro humano na tomada de decisão	Negócios & Marketing	26 de novembro às 12h

Mariana Gonçalves Pereira Fernandes (Femidia)	Roda de conversa	Desafios do Empreendedorismo e maternidade	Negócios & Marketing	27 de novembro às 13h
Mônica Silva Oliveira	Oficina	Território do Brincar: imaginação, autonomia e afeto em tempos acelerados	Arte & cultura	28 de novembro às 14h
Patrícia Chiconatto	Palestra*	Ações educativas sensoriais e neurodiversidade: metodologias práticas para o manejo da seletividade alimentar no TEA	Corpo & mente	26 de novembro às 09h
Patricia de Lara Ramos	Palestra	A habilidade que a IA tornou indispensável: saber se comunicar	Aprendizagem do futuro	27 de novembro às 17h
Patricia de Lara Ramos	Oficina (2h, com computador)	Do zero ao micro-SaaS: transforme um problema real em uma solução digital com IA	Tecnologias do futuro	27 de novembro às 12h
Paula Boarin	Palestra	Tudo o que ninguém te contou sobre carreira (em uma hora)	Corpo & mente	25 de novembro às 12h
Poliana Barbosa da Riva	Oficina (1h30, 20 pessoas)	Ciência em movimento: do cientista do livro ao cientista que investiga, erra, comunica e transforma	Aprendizagem do futuro	27 de novembro às 12h
Priscila Ganzer	Painel*	Tema a ser sugerido pela organização do evento por e-mail	Turismo sustentável	27 de novembro às 12h
Giulia Ferreira Delgado	Painel*	Tema a ser sugerido pela organização do evento por e-mail	Turismo sustentável	27 de novembro às 12h

Raphael Fortes Infante Gomes	Palestra*	Previsões sobre o impacto da Física Quântica e da Inteligência Artificial no desenvolvimento de novas tecnologias e no contexto social para a próxima década.	Tecnologias do futuro	27 de novembro às 12h
Sabrina Avila Rodrigues	Palestra	Liderança para o Futuro: Conectando Pessoas e Propósito no Mundo Real	Aprendizagem do futuro	26 de novembro às 17h
Thiago Gois	Palestra*	Turismo de Comércio de Fronteira na Economia Digital - A fronteira começou a migrar do modelo de travessia para o modelo de entrega.	Turismo sustentável	27 de novembro às 17h
Vitor Emanuel Morais Barbosa	Oficina	Calistenia Para Todos	Corpo & mente	28 de novembro às 10h
Viviane Nichellatti	Roda de conversa	Entre o sofrimento e a anestesia: psicanálise, imediatismo e relações contemporâneas	Corpo & mente	26 de novembro às 10h
Wal Flor, Luan Paciencia e Tiago Massoni	Painel	Impacto real ou apenas percepção? Como a IA está democratizando o monitoramento e avaliação de investimento social	Impacto social	26 de novembro às 12h
Guilherme Vitor de Souza Melo	Painel	Tema a ser sugerido pela organização do evento por e-mail	Negócios & Marketing	A definir
Vanessa Brachtvogel	Painel	Tema a ser sugerido pela organização do evento por e-mail	Agro	26 de novembro às 10h

Flávio Baum	Palestra	Inteligência artificial e robótica aplicada à laboratórios autônomos	Tecnologias do futuro	26 de novembro às 12h
Rosane Amadori	Painel*	Tema a ser sugerido pela organização do evento por e-mail	Impacto Social	A definir
Daniel de Oliveira	Palestra	Destruindo o impossível	Corpo & mente	27 de novembro às 13h
Anita Cristina Vitorino de Oliveira Ramos	Oficina	Corpo, fitas e movimento: experimentação arte terapêutica	Corpo & mente	28 de novembro às 14h
Nara Regina Olmedo de Oliveira	Oficina	Entre nós: sociabilidades, sociocriatividades e patrimônios relacionais	Arte & cultura	26 de novembro às 09h
Marcelo Daniel Trindade	Oficina	Cidade efêmera, impacto permanente: a cidade como palco de experiências	Arte & cultura	27 de novembro às 12h
Tekoá Compostagem	Arena de negócios	Exposição de solução na Arena de Negócios		25 a 27 de novembro de 2026
Arruda Conexões	Arena de negócios	Exposição de solução na Arena de Negócios		25 a 27 de novembro de 9h às 15h
CTRL 3D - Robótica Educacional	Arena de negócios	Exposição de solução na Arena de Negócios		25 a 27 de novembro de 9h às 15h
Cãomigo Turismo e Tecnologia Ltda.	Arena de negócios	Exposição de solução na Arena de Negócios		25 a 27 de novembro de 9h às 15h
Irrigate Monitoramento e Automação LTDA	Arena de negócios	Exposição de solução na Arena de Negócios		25 a 27 de novembro de 9h às 15h
Previx Solutions	Arena de negócios	Exposição de solução na Arena de Negócios		25 a 27 de novembro

				de 9h às 15h
Global Genius	Arena de negócios	Exposição de solução na Arena de Negócios		25 a 27 de novembro de 9h às 15h
Emporium Handmade Community	Arena de negócios	Exposição de solução na Arena de Negócios		25 a 27 de novembro de 9h às 15h
avaliAI (by Flow.Ers)	Arena de negócios	Exposição de solução na Arena de Negócios		25 a 27 de novembro de 9h às 15h
Explore Close	Arena de negócios	Exposição de solução na Arena de Negócios		25 a 27 de novembro de 9h às 15h

*As atividades sinalizadas foram inscritas em outro formato e sugerido pela curadoria no formato sinalizado. Mais detalhes serão enviados no e-mail disponibilizado na inscrição.

Importante: a relação apresentada neste documento corresponde ao resultado prévio da seleção. A aprovação final está condicionada ao cumprimento das próximas etapas de validação.

PRÓXIMOS PASSOS:

1. Confirmação de disponibilidade

Após a publicação deste resultado, a organização entrará em contato com os proponentes pré-selecionados para confirmar a disponibilidade do horário proposto pela curadoria.

A participação na programação estará sujeita à confirmação desse horário.

2. Envio da documentação

Será enviado um e-mail aos proponentes pré-selecionados com as orientações e a relação dos documentos e informações necessários para a formalização da participação.

Prazo para envio: de 08 a 16 de outubro de 2026 no e-mail: comunicacao@itaipuparquetec.org.br

O não envio da documentação dentro do prazo poderá comprometer a confirmação da participação.

3. Validação final

A aprovação definitiva da proposta estará condicionada a:

- Envio da documentação solicitada dentro do prazo;
- Confirmação e aceite do horário proposto;
- Envio das informações complementares solicitadas pela curadoria;
- Validação final da participação pela organização do Festival.

A pré-seleção, portanto, não representa confirmação definitiva da participação na programação.

4. Material para divulgação

Após a confirmação final da participação, será disponibilizado ao palestrante/proponente um card oficial de divulgação, produzido pela organização do Festival.

O material poderá ser utilizado para divulgação da participação nas redes sociais e demais canais de comunicação, respeitando as orientações de identidade visual e comunicação fornecidas pelo Festival.

Agradecemos a todos e a todas que enviaram propostas! A diversidade e a qualidade das inscrições mostram a força do ecossistema de inovação da região e da Tríplice Fronteira. Seguimos juntos na construção do Festival Iguassu Inova 2026.

Foz do Iguaçu, 07 de outubro de 2026.